



MECCANO-Triang

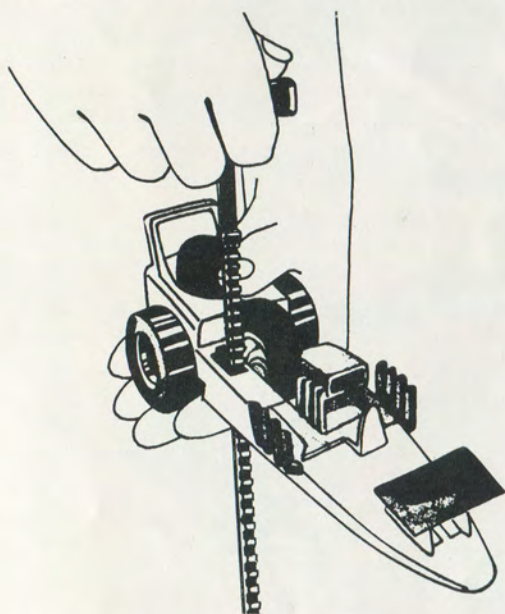
CATALOGUE GÉNÉRAL 1971



GYRO-JET

FANTASTIQUE
INCOMPARABLE

DES BOLIDES QUI LAISSENT TOUS LES AUTRES SUR PLACE !



- Ni moteur, ni piste
- un mode de propulsion révolutionnaire : toute la puissance est dans le GYRO
- l'accélération reproduit exactement celle des vraies voitures de compétition
- ces bolides peuvent parcourir une trentaine de mètres
- à une vitesse voisine de 400 Km/H, à l'échelle
- sur toute surface - à l'intérieur
- à l'extérieur

Enfoncez le GYRO-STARTER d'un côté ou de l'autre de la roue. Allez jusqu'à la butée. Tirez sèchement. Posez votre GYRO-JET l'avant légèrement soulevé. Donnez une petite poussée et lâchez.

VOITURES :

(échelle approximative 1/20^e)

- **SIDE-WINDER** - Réf. 400. - Véhicule expérimental à double turbine avec de chaque côté entrées et sorties d'air chromées.
- **LAKER SPÉCIAL** - Réf. 401. - Bolide du type "record de vitesse sur terre" avec stabilisateurs horizontaux, dérives verticales et cockpit fermé à pare-brise teinté.
- **CAN-AM** - Réf. 402. - Voiture de compétition profilée avec arceau de sécurité et aileron - stabilisateur arrière.
- **ÉLIMINATOR** - Réf. 403. - "Dragster" à moteur, compresseur et tuyaux d'échappement chromés ; aileron frontal, poste de pilotage avec roll-bar.

ACCESSOIRES :

- **TREMPLIN** - Réf. 420.
 - permet de faire des bonds de plus de 1 mètre de longueur ;
 - peut être utilisé avec un écran de papier à crever ;
 - peut être équipé d'un parachute de freinage que la voiture accrochera à son passage.
- **TOBOGGAN DE DÉPART** - Réf. 421. permet de donner le maximum de vitesse à la voiture.
- **COFFRETS "CASCADEURS"**
 - Réf. 430 : une voiture, un tremplin.
 - Réf. 431 : deux voitures, un tremplin, un toboggan.



SIDE-WINDER



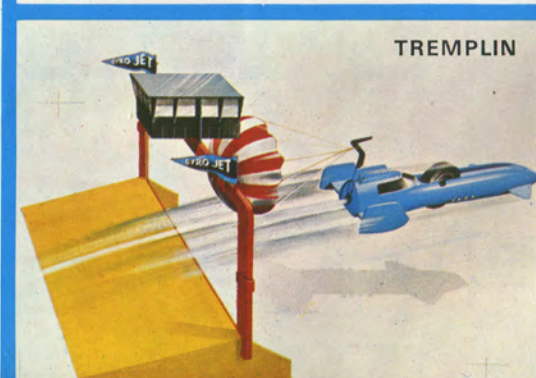
LAKER SPÉCIAL



CAN-AM



ÉLIMINATOR



TREMPLIN



TOBOGGAN DE DÉPART

SPIROFOIL

Réf. 4155

SPIROFOIL, tout l'attrait du SPIROGRAPH et du SPIROSTART réunis, plus le relief et la couleur.

Permet de faire des médaillons, écussons, tableaux, sous-verre, sur papier ou aluminium.

La boîte contient un châssis, qui permet de maintenir la feuille de papier ou d'aluminium, 3 anneaux, 1 réglette, 4 roues, 4 stylos à bille pour dessiner ou graver, 5 pots de peinture caoutchouc non toxique, des feuilles d'aluminium « tendre » - pour faciliter la gravure - et non coupante, des feuilles de papier et un manuel d'instructions.

SPIROGRAPH

Réf. 4140

Un jeu passionnant pour toute la famille. Permet de réaliser des millions de dessins grâce à ses diverses pièces (2 réglettes, 2 anneaux, 18 roues).

La boîte contient en outre 4 stylos à bille de couleurs différentes, des punaises de fixation, un carton de support, un bloc de papier à dessin, et une notice d'instructions.

SPIROSTART

Réf. 4145

Pour les plus petits

Les pièces plus grosses et plus simples sont plus faciles à manier par leurs petits doigts.

Le SPIROSTART leur permet de laisser courir leur imagination et développe leur créativité.

La boîte contient un cadre dans lequel se place la feuille de papier à dessin, 3 anneaux, 3 stylos à bille de couleurs différentes, un bloc de papier à dessin, une notice d'instructions.

SPIROJUNIOR

Réf. 4146

Contient la moitié des pièces du Spirograph, et constitue un excellent mode d'approche à cette technique de dessin.

La boîte contient 1 réglette, 1 anneau, 8 roues, 2 stylos de couleurs différentes, des punaises de fixation, un carton de support, un bloc de papier à dessin, et une notice d'instructions.

SPIRO-MATIC

Réf. 4150

Une nouvelle façon de réaliser des chefs-d'œuvre.

Le SPIRO-MATIC vous permet de vous constituer votre propre galerie de peintures.

3 manières différentes de réaliser un « tableau ». Pour chacune d'elles une variété infinie de compositions.

De plus, le Spiro-matic tient l'artiste en haleine : en effet, il ne connaîtra le résultat final que lors de l'arrêt du plateau tournant supportant la carte « tableau ».

Le Spiro-matic contient un ensemble plateau moteur fonctionnant avec 2 piles de 1,5 volt (non fournies), 4 flacons de peinture à l'eau — lavable et non toxique — 2 marqueurs-feutres, 24 cartes « tableaux », et une notice d'instructions. Sans risque de projection.

NOUVEAU



cartes et peintures
disponibles séparément

PROJECTEURS

MINEMA



Projecteur à vues fixes fonctionnant avec 3 piles de 1,5 volt (non fournies avec l'appareil).

Avec positionnement automatique des vues.

Chaque coffret contient un choix de spectacles pris parmi les meilleurs dessins animés de Walt Disney.

1 nouveau coffret :

Réf. 42036 - Coffret « Bambi » contenant un appareil de projection et vues racontant l'histoire de Bambi.

- Nombreux spectacles disponibles séparément dont la merveilleuse histoire de Blanche Neige, le Livre de la Jungle, les aventures de Fury, Lassie, et tous les héros de Walt Disney.

MINICINEX



Véritable projecteur 8 mm fonctionnant avec 3 piles de 1,5 volt (non fournies avec l'appareil).

- Bobines de film continu
- Marche avant, marche arrière, ralenti, arrêt sur image.

Réf. 4353 - Coffret contenant un projecteur, un film noir et un film couleurs.

Grand choix de films en noir et blanc et en couleurs dont les meilleurs spectacles de Walt Disney (Mickey, Donald, Pluto...), des westerns.

MINELEC



SUPER MINICINEX AUTOMATIQUE

Projecteur 8 mm fonctionnant avec un moteur électrique alimenté par 3 piles de 1,5 volt (non fournies avec l'appareil).

Marche avant, marche arrière, arrêt sur image.

Réf. 43100 - Coffret contenant un projecteur et un film couleurs

VOITURES A FRICTION ET TÉLÉGUIDÉES

Ces voitures sont les répliques exactes tant extérieurement qu'intérieurement des modèles réels.

Les voitures à friction disposent d'un moteur – superpuissant
– silencieux

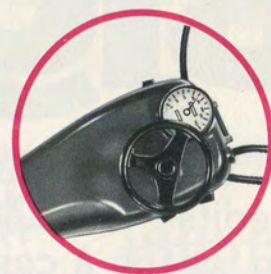
Les voitures téléguidées sont commandées par une poignée fonctionnelle et parfaitement adaptée à la main de l'enfant.

2 vitesses avant (lente et rapide) et 1 marche arrière.

La direction est très précise.

Le pilotage est facilité par un câble exceptionnellement long.

La décoration des voitures de compétition est exactement reproduite.



NOUVEAU

VOITURES TÉLÉGUIDÉES SUPER

DES PHARES QUI ÉCLAIRENT RÉELLEMENT
SUR LES 3 NOUVEAUTÉS
RUNABOUT, FERRARI, DUNE BUGGY



PEUGEOT 504
Réf. 53070 - à friction



OPEL GT 1900
Réf. 53071 - à friction
Réf. 53080 - téléguidée



MATRA 630
Réf. 53072 - à friction
Réf. 53081 - téléguidée



FORD CAPRI
Réf. 53073 - à friction
Réf. 53082 - téléguidée



FIAT-ABARTH 2000
Réf. 53074 - à friction
Réf. 53083 - téléguidée



PORSCHE 917
Réf. 53075 - à friction
Réf. 53084 - téléguidée



RUNABOUT



FERRARI



DUNE BUGGY

Big Big Train[®]

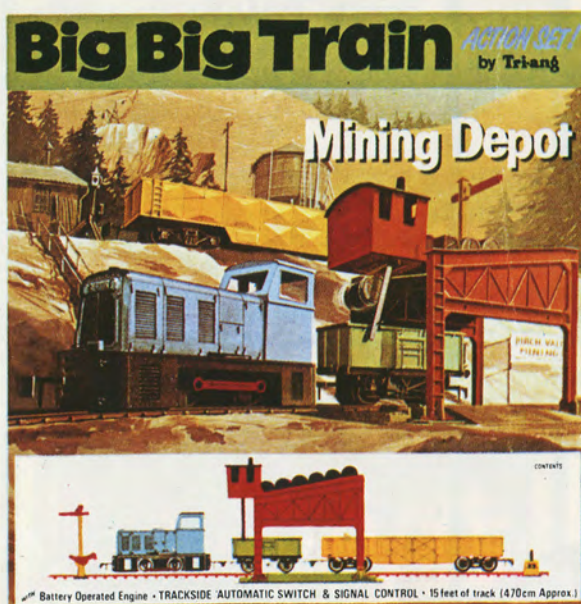
Un train pour les petites mains • Fonctionne sur piles • Deux accessoires inédits : le « Boomerang » permettant l'inversion de marche automatique - Un wagon à combinaisons • Possibilité d'utilisation à l'extérieur (rails en plastique).



RV 321 : TRAIN FORESTIER - 1 vapeur - 1 wagon à combinaisons - 1 fourgon de queue - 1 signal d'arrêt - 1 « Boomerang » - 2 droites - 8 courbes.



RV 322 : TRAIN DE MARCHANDISES - 1 vapeur de manœuvre - 1 wagon tombereau - 1 wagon benne basculante - 1 signal d'arrêt - 1 « Boomerang » - 2 droites - 8 courbes.

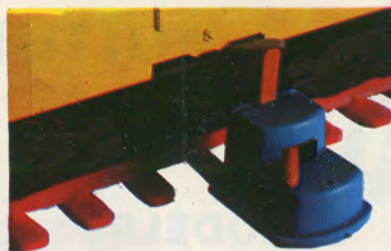


RV 323 : TRAIN DE MINE - 1 diesel - 1 wagon tombereau à boggies - 1 wagon tombereau avec tonneaux et chargeur - 1 signal d'arrêt - 1 « Boomerang » - 2 droites - 8 courbes.

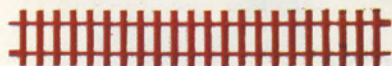


RV 324 : TRAIN DE TRIAGE - 1 diesel - 1 wagon à combinaisons - 1 fourgon de queue - 1 signal d'arrêt - 1 « Boomerang » - 4 droites - 8 courbes.

accessoires



RV 265
un accessoire inédit:
le "BOOMERANG"
qui peut permettre
une inversion de
marche automatique.



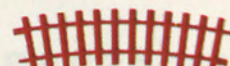
RV 260 - Rail droit



RV 261 - Rail courbe



RV 264 - Aiguille Y



RV 269 - ½ Rail courbe



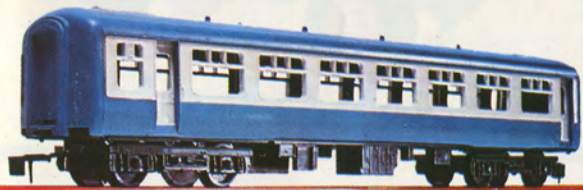
RV 256 - Locomotive Blue Flier



RV 272 - Loco diesel



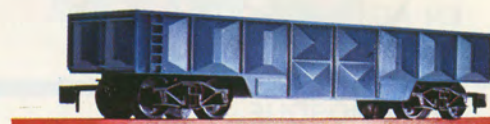
RV 276 - Loco vapeur



RV 257 - Voiture voyageur



RV 258 - Wagon tombereau



RV 259 - Tombereau à boggies



RV 273 - Wagon benne basculant



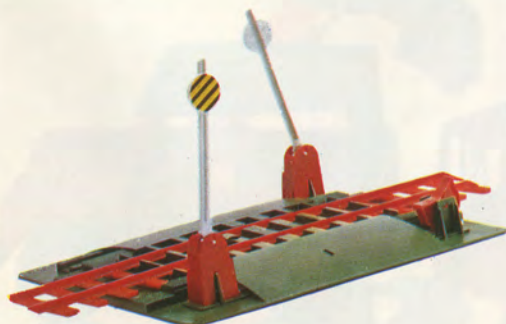
RV 274 - Voiture voyageur



RV 277 - Wagon à
combinaisons multiples



RV 277 - Peut devenir porte containers, porte voitures, wagon citerne etc...



RV 285 - Passage à niveau



RV 286 - Chargeur de tonneaux



RV 296 - Signal arrêt

6 MODÈLES

LE MANS, MONZA
DAYTONA, NURBURG
USAKI, SILVERSTONE



INCASSABLES : CHÂSSIS EN MÉTAL MOULÉ COMME LES DINKY TOYS
CARROSSERIE EN ACIER EMBOUTI
PNEUS SPÉCIAUX
LONGUEUR 180 mm

LAND ROVER

- CHÂSSIS ULTRA ROBUSTE
- CARROSSERIE EN ACIER EMBOUTI
- CROCHET DE REMORQUE
- PARE BRISÉ RABBATABLE
- LONGUEUR 160 mm
280 mm AVEC REMORQUE



DÉPANNAGE



ENTRETIEN D'IMMEUBLE



SAFARI



ARMÉE
L. 160 mm



LAND ROVER
transport de chevaux
L. 280 mm



LAND ROVER SAFARI
L. 280 mm

HI-WAY



T. 6340
GRUE
L. 28 cm



T. 6375
CAMION BENNE L. 27 cm



T. 6385
BÉTONNIÈRE L. 27 cm



T. 6365 DUMPER L. 16 cm



T. 6335 PELLETEUSE L. 24 cm



T. 6360 TRACTEUR L. 16 cm



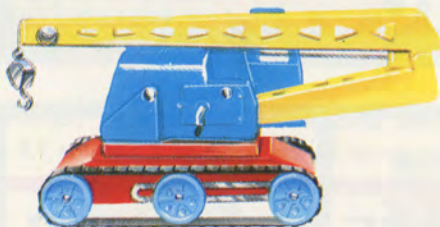
T. 6355 TRACTEUR DUMPER L. 30 cm



L. 23 cm
T. 6400 TRACTEUR AVEC FOURCHE



T. 6294
EXCAVATEUR L. 30 cm



T. 6293 GRUE SUR CHENILLES
L. 25 cm



T. 6405 BULLDOZER L. 20 cm



T. 6295
EXCAVATEUR BULLDOZER L. 30 cm



T. 6292
CAMION GRUE
L. 33 cm

**SANS DANGER
CES ENGIN
N'ONT AUCUN
ANGLE VIF**

ZIPPITY SPEEDWAY



Réf. 4950. - L'anneau de vitesse de demain en miniature. Les voitures glissent sur un coussin d'air.
 ● Piste en une seule pièce
 ● Soufflerie incorporée fonctionnant avec 3 piles de 1,5 volt.
 ● Régulateur de vitesse
 ● 12 « bolides »
 ● Portatif
 et l'attrait supplémentaire des compétitions nocturnes - les voitures ont des numéros phosphorescents.

MAGNETO-KID



Réf. 4130. - Le premier enregistreur-diffuseur portatif pour enfants.
 Micro-haut-parleur incorporé.
 Fonctionnement :
 ● SIMPLE : engager à fond la cassette, positionner convenablement le bouton (enregistrement ou écoute).
 ● SUR : moteur entraîné par 3 piles de 1,5 volt
 Cassettes disponibles séparément (réf. 4131).

PHONO SUPER 45

Réf. 4122. - Tourne-disque pour tout disque 45 tours. Fonctionne avec 3 piles de 1,5 volt.



Il suffit de mettre le disque et de rabattre le couvercle pour que le PHONO SUPER 45 joue ; de relever le couvercle pour qu'il s'arrête. Saphirs de rechange disponibles (réf. 4121).

BALL-TRAP un vrai tir aux « pigeons » pour enfants et parents

Réf. 50351. - Comme dans la réalité, l'utilisateur commande lui-même le lancement du « pigeon » et tente de l'abattre avec son fusil.



- Le fusil s'ouvre en deux pour le chargement
- Deux « pigeons » un pour débutants, un pour bons tireurs.
- Peut être utilisé en plein air ou à l'intérieur car sans danger.

PATINS A ROULETTES



Réf. 5000. - Patins à roulettes d'intérieur en plastique. Se chaussent en trois secondes.

Fixation automatique, sans clef ni courroies.

JOHNNY ASTRO



Réf. 4700. - Le vol spatial à votre portée. Tableau de bord avec levier de vitesse et contrôleur à main pour la commande du satellite qui décolle se déplace, et atterrit sous l'effet de l'air pulsé par la turbine.

MOON MOBILE



Réf. 4720. - Engin à roues spéciales pour sol lunaire. Grimpe, roule partout.

Avec lance-fusées orientable, et cosmonaute en tenue. Fonctionne avec 2 piles de 1,5 volt.

STOP O'GANG



Réf. 4650. - Une nouvelle façon de jouer aux gendarmes et aux voleurs.

La voiture de police doit rattraper le camion voleur de fûts. Aiguillages pour changements de piste commandés par chacun des deux joueurs à partir des deux pupitres de contrôle. Une planche de décors à assembler.

Pour les filles : MACHINE A TRICOTER



Réf. 4600. - Véritable machine à tricoter permettant de faire une dizaine de points différents.

Fonctionnement simple (enfilage automatique des aiguilles) et rapide.

Vendue avec 6 pelotes de laine de couleurs différentes, des patrons, et un album de tricot.

BATEAUX



— S 433 « Hunter » vedette de surveillance-mécanique.

— S 442 « Thames » vedette de police mécanique.

— H 209 : Jolly 30 cm voilier.

Pedigree Playtime

NOUVEAUTÉS



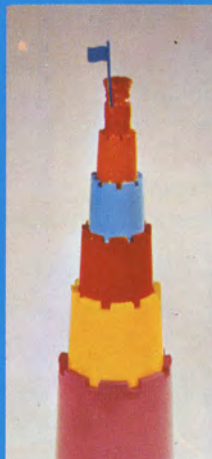
P 6 PLAY BENCH



P 705 PLAY PLANE



P 9 PLAY PEGS



P 8 STACKING CASTLES

Du
1^{er}
Age
à
7
ans



P 252 ARITHMETIC SCALE



P 703 NESTING BOATS

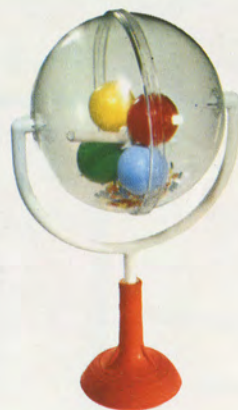


P 7 PLAYDRUM



P 241 TARGET TOSS

- 2 - 20 Cubes de 30 mm.
- 4 - 20 Cubes de 35 mm.
- 6 - 20 Cubes de 40 mm.
- 8 - Pyramide Baby
- 10 - Pagode Baby
- 11 - Pagode.
- 12 - Babel.
- 13 - Pagode Pyramide.
- 14 - Sapin - 10 éléments.
- 15 - Sapin Baby - 6 éléments.
- 18 - Colombo.
- 23 - Mozaik Junior.
- 25 - Coulisso.
- 30 - Cubanimo.
- 31 - Pendulo.
- 34 - 25 Cubes Alphabet.
- 35 - 36 Cubes Alphabet - Chiffres - Anim.
- 36 - Boitavolume.
- 41 - Boulrier de voiture.
- 53 - Boulatomic.
- 54 - Grande Pyramide.
- 57 - 36 Cubes Alphabet et Chiffres.
- 60 - Zoo Box.
- 63 - Castelcub.
- 64 - Domino Color.
- 65 - Cascabill.
- 66 - Mulinello.
- 67 - Din Din.
- 68 - Tirelire Dog.
- 70 - Cin-Cin.
- 71 - Boule Musicale.
- 73 - Rolly.
- 4000 - Établi junior.
- 4100 - Pyramidano.
- 4101 - Pyramicube.
- 4102 - Sapin magique.
- 4104 - Lock à Blok.
- 4105 - Tirelire Jumbo.



ROLLY



DIN DIN
Hochet musical et coloré



CIN CIN



**PYRAMIDE
BABY**



PAGODE BABY



BABEL (14 éléments)



COLOMBO



CASCABIL
Un jeu pour 2 à 5 ans



SAPIN MAGIQUE



BABY-JUMBO (tirelire)



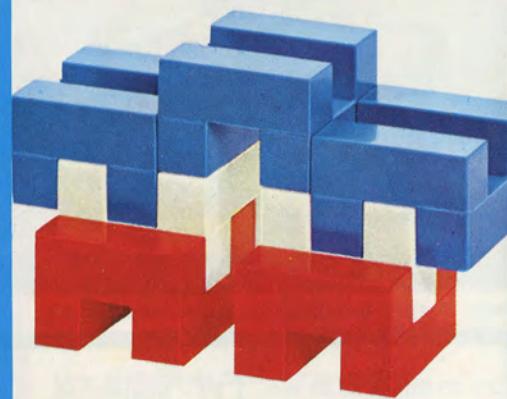
**36 CUBES ALPHABET
CHIFFRES - ANIMAUX**



BOULE MUSICALE



MULINELLO
5 boules colorées tournent comme un moulin



LOCK A BLOK



FLIP YOUR TOP !
(toupi-rak - réf. 75)

- JEU d'intérieur ou d'extérieur
- pour toute la famille
- ADRESSE : Lancez la toupie, faites-la rebondir, placez-la sur le point de départ
- SUSPENSE : La toupie doit traverser un labyrinthe pour atteindre l'arrivée.

